

„Treffe die Zone“

2 Mannschaften; pro SpielerIn 1 Ball; 6 -10 Matten

Ziel ist es mittels Sprungwurf die Ziele im gegnerischen Feld zu treffen; wird ein Ziel getroffen gibt es einen Punkt; wird der Treffer mit dem „schwächeren“ Arm erzielt zählt dieser doppelt; die Mittellinie darf dabei nicht übertreten werden; 5 Matten pro Feldhälfte die als Ziel dienen und von der jeweiligen Mannschaft selbst aufgelegt werden kann! Die Würfe der gegnerischen Mannschaft dürfen nicht verteidigt werden!

Variation:

- Verteidigen erlaubt, allerdings muss nach einer Verteidigung von den jeweiligen Spielern ein Angriff ausgeführt werden → verhindern von reinen Abwehr und AngriffsspielerInnen
- Verändern der Ziele; Reifen, Kasten,...
- Verändern der Wurfgeräte
- Sprungrhythmen vorgeben: li, li, re, Wurf, ...
- ...