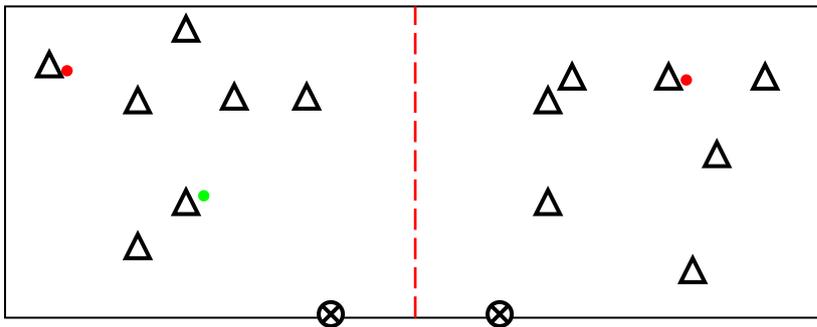


Zieherspiel mit 3 Bällen

2 Teams / 1 Ball pro Team / 1 Spielball

1 Ball (rot) wird innerhalb des eigenen Teams fortlaufend hochgespielt. Jede/r SpielerIn muss einmal den Ball hochspielen, bevor ein/e MitspielerIn ein zweites Mal drankommt! War ein/e SpielerIn an der Reihe so hebt er/sie den Arm, damit der Schiedsrichter erkennen kann, dass diese/r den eigenen Ball schon gespielt hat. Hat dies jede/r erledigt können sie die Arme wieder senken und es beginnt von vorne. Der dritte Ball (grün) wechselt mit der dritten Ballberührung die Feldhälfte. Zusatzpunkte können erreicht werden, wenn der zweite Ball ein gutes Zuspiel darstellt...



Variationsmöglichkeiten:

1. gemeinsames hin- und her spielen: Wie oft wechselte der Ball die Feldhälften ohne Fehler
2. zusätzliche Laufwege einbauen (Berühren der Wand,...) → ERSCHWERNIS
3. andere Bälle verwenden: → ERSCHWERNIS
4. der Ball darf 2x aufspringen: → ERLEICHTERUNG

es darf nur die schwächere Hand verwendet werden: → ERSCHWERNIS