

Rückschlag – Abwehr – „Konkurrenz“

Aufteilung in 2 Gruppen zu je gleich vielen Angreifern und Abwehrspielern. Die Angreifer spielen sich selbst die Bälle zum Rückschlag in eine Hälfte des Spielfeldes auf.

Wer als Rückschläger punktet, oder der Abwehrspieler kann den Ball nicht sauber abwehren, darf sich nochmals in die Reihe der Rückschläger anstellen, der Abwehrspieler nochmals in der Reihe der Abwehrspieler.

Klappt die Abwehr (oder macht der Rückschläger einen Fehler), wird der Abwehrspieler zum Rückschläger und umgekehrt.

Tipps:

Abwurfmarkierung zum Zuspielvorgeben

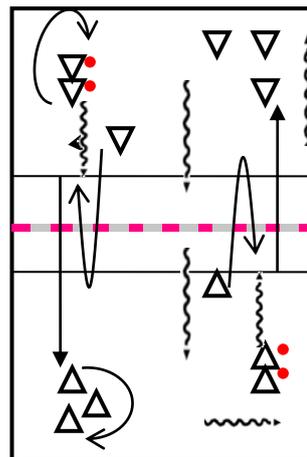
Herausforderung: Sicherheit – Risiko!

Möglichkeit zur Leistungsdifferenzierung

Geräte:

6-8 Bälle

2 Markierungskegel



Rückschläge auf Abwehrspieler – mit Zielvorgaben

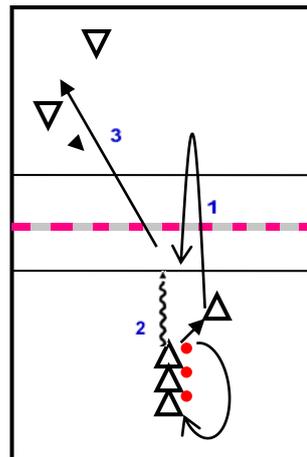
2 Rückschlaggruppen versuchen abwechselnd bestimmte Ziele/Zonen/Spieler zu treffen. Das Zuspiel übernehmen 2 Spieler im Wechsel

Tipps:

Nach dem Rückschlag erwartet der Angreifer im Gegenfeld seinen Ball (Sicherheit!)

Geräte:

6-8 Bälle



Rückschläger gegen Abwehrspieler

Einige Rückschläger versuchen nach Zuspiel bei einer Abwehrmannschaft zu punkten.

Mögliche Zählweise:

Welche Mannschaft erreicht zuerst 20 Punkte?

Die Abwehrmannschaft erzielt einen Punkt, wenn sie den Angriff sauber abwehrt, der Aufschläger einen Fehler macht, der Ball nach der Abwehr mit dem 2. (oder 3.) Ballkontakt im 3m-Raum „steht“.

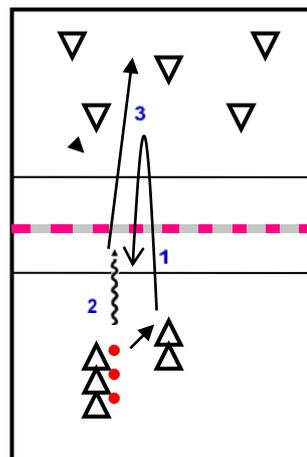
Tipps:

Auch Rückschlagserien eines Angreifers möglich!

Unterscheidung: Angriffs- und Abwehrspieler

Geräte:

4-6 Bälle



Rückschläge im Fließbetrieb (1)

Ein Angreifer und ein Zuspieler bilden ein Paar. Nach dem Zuspiel und Rückschlag in einer Feldhälfte wechseln beide Spieler (am Rand!) ins Gegenfeld und wehren dort an der Grundlinie einen Angriff ab. Mit diesem Ball stellen sie sich wieder im gleichen Feld zum Rückschlag an.

Variation:

Der Angreifer beginnt an der Grundlinie den Ball vorzuspielen – Zuspiel – Rückschlag.

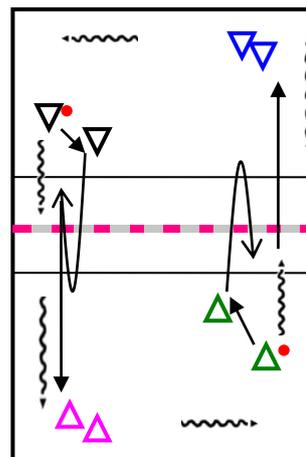
Bei Anfängern mehr Kontakte und Wechsel Zuspieler – Rückschläger

Tipps:

Eventuell Zuspielentfernung vorgeben

Geräte:

6-8 Bälle



Rückschläge im Fließbetrieb (2)

Bälle werden von Spieler/Trainer aufgeworfen/aufgespielt und in die entsprechende Hälfte des Spielfeldes geschlagen. Rückschläger geht am Spielfeldrand in die andere Feldhälfte und wird zum Abwehrspieler. Nach der Abwehr stellt er sich in der gleichen Feldhälfte wieder zum Rückschlag an.

Tipps:

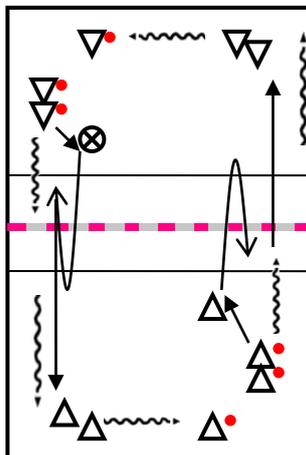
Genaueres Aufwerfen, präzises Zuspiel!

Nur 1 Spieler bei der Abwehr im Feld – die anderen am Spielfeldrand.

Geräte:

6-8 Bälle

2 Markierungskegel



Rückschlag nach gutem Zuspiel

2 Gruppen – Zuspieler (mit Ball) und Rückschläger in einer Hälfte, eine Abwehrmannschaft in der anderen Feldhälfte.

Wer einen Ball gut zugespielt hat, wird zu einem Rückschläger (einreihen!). Nach schlechtem Zuspiel holt sich der Zuspieler den Ball und reiht sich wieder bei den Zuspielern ein, sein Rückschläger bleibt bei den Angreifern.

Tipps:

Zuspiel-Zielraum (z.B. 3m-Raum) vorgeben!

Geräte:

4-6 Bälle

