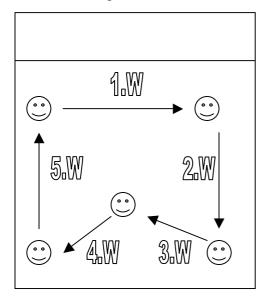
Spielsystem U12 - Umstellung auf ein Rotationsprinzip

Wie soll's funktionieren?

- 1. gewechselt wird im Uhrzeigersinn
- 2. wann wird gewechselt immer wenn der Spielstand durch <u>3</u> teilbar ist keine Zeitsätze, sondern nur Satzspiele bis 15 Gutpunkte damit spielt jede Spielerin mindestens einmal auf jeder Position



Spielst and	Α	В	addiert	Teilung/3	ja = wechsel
	2	1	3	1	
	4	2	6		
	5	4	9	3	
	7	5	12	4	
	9	6	15	5	
	10	8	18	6	
	11	10	21	7	
	13	14	27	9	
	16	17	33	11	

Zusatzregeln

- Mannschaften wechseln gleichzeitig (Spielstand)
- Angabe nur von der Position "Rechts vorne"
- Spielerwechsel bei Fehler der eigenen Mannschaft der Platz muss aber von der gehenden SpielerIn eingenommen werden
- Anzeigen des Schiris der Rotation durch kreisende Armbewegung

Vorteile

- bessere Ausbildung der einzelnen SpielerInnen, jeder Position wird gespielt
- Spieler erlernen alle Techniken
- mehr Verständnis für die einzelnen Positionen
- Abbau der Angst vor anderen Positionen
- Ausbildung der Vielseitigkeit
- variableres Spiel
- mehr Aufmerksamkeit
- mehr Konzentration
- mehr Bewegung im Spiel

Nachteile

besseres Aufpassen der Schiris